

Note de conception

Explications sur la modélisation des parachutages

Pour le largage des parachutistes, il faut définir en début de scénario un sens de largage (qui correspond physiquement à la direction de déplacement des avions qui larguent les parachutistes). Ce sens de largage est indiqué par l'orientation du marqueur DZ.

Chaque section est supposée être dans un avion (représenté par le marqueur DZ), les hommes sautent de l'avion et à l'atterrissage se répartissent au sol le long de l'axe de largage.

Le point à partir duquel les hommes commencent à sauter de l'avion (position du marqueur DZ) est plus ou moins précis. Cette imprécision est modélisée par la dérive du marqueur DZ et peut être aggravée par les tirs AA.

La répartition le long de l'axe de saut se fait au travers la dispersion. En théorie, la dispersion pourrait être régulière (dans ce cas, il y aurait une unité par hex à partir du marqueur DZ). En fonction de la plus ou moins grande régularité du saut de l'avion, du vent, des vitesses de descente, ... la dispersion peut être moins régulière. C'est ce qui a été retenu pour EPT (pour simuler aussi l'incertitude et la pagaille au sol après un largage), la dispersion est donc donnée par 1d6 par unité.