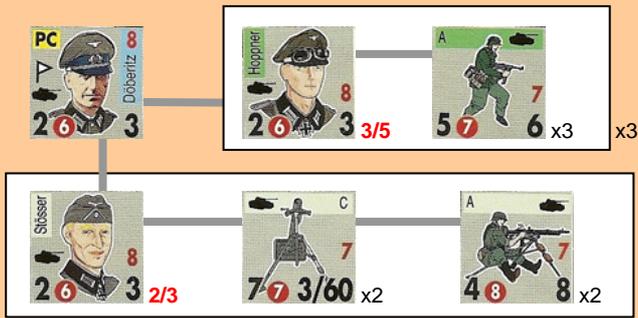


**ALLEMANDS**

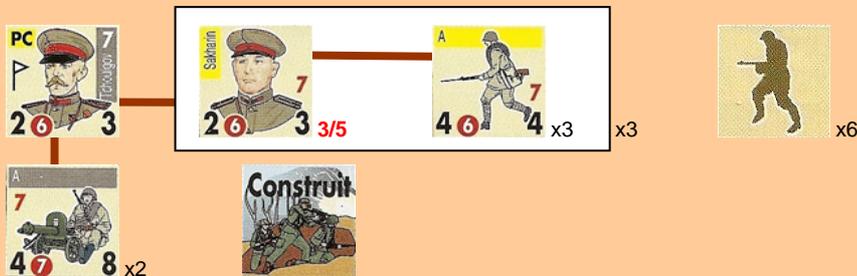
Type des unités : Vétéran.



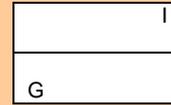
**Placement** sur la colline versant Sud, ou au Sud de la colline (dans les deux cas, hors de vue des unités au Nord de la colline).

**RUSSES**

Type des unités : Ligne.



**Placement** carte I, ou carte G au Nord de la route G0105-G1705 (route exclue).



**Estonie, 27 août 1941.**

La 18<sup>e</sup> Armée Allemande tente depuis deux semaines de s'emparer de Tallin, la capitale estonienne, et de son importante base navale. Le 20 août, l'offensive sur Tallin est renouvelée. Après de féroces combats, les Soviétiques se replient sur leur dernière ligne de défense, aux portes de la ville. Le 27 août, les forces allemandes décident de lancer l'assaut final.

La mission du capitaine Döbenitz et de sa compagnie est, comme celle de l'ensemble de sa division, de s'emparer des faubourgs Sud de Tallin afin de sécuriser le terrain pour les troupes qui suivent et doivent pénétrer au cœur de la ville. Le secteur semble défendu par une faible compagnie de fusiliers soviétiques. L'assaut se fera donc sans bombardement préalable, après une mise en place de nuit derrière l'abri d'une colline, afin de bénéficier de l'effet de surprise.

**Initiative :**

Initiative allemande au tour 1, +1 aux Allemands ensuite.

**Conditions de victoire :**

Les Allemands doivent, pour gagner, éliminer les unités russes présentes dans la totalité des hex de bâtiment sur la moitié jouable de la carte I. Tout autre résultat est une victoire russe.

**Durée :** 15 tours.

**REGLES SPECIALES**

Carte I, seul les hex au Sud de xx05 inclus sont jouables.

Scénario fictif de David BEAUDLET, support de conseils tactiques dans VV69 et 70, et remis en forme par Amaury de VANDIERE.

