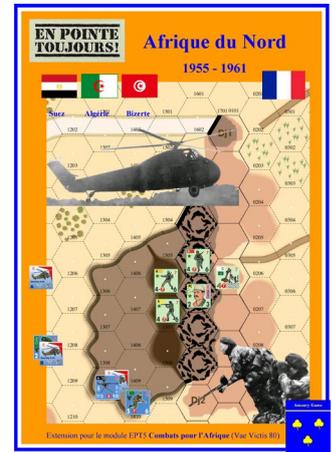


Un scénario sur les combats dans le Sinaï en 1956, conçu par Philippe Naud, a été publié dans *Vae Victis 40*.

*Vae Victis 40* étant épuisé, les pions et terrains nécessaires sont remis à disposition via *Vae Victis 80* (infanterie égyptienne) et une mise à jour de l'extension DTP *Afrique du Nord* (blindés égyptiens, unités israéliennes et terrains).

La présente adaptation à ces pions et terrains a été faite par Amaury de VANDIERE.

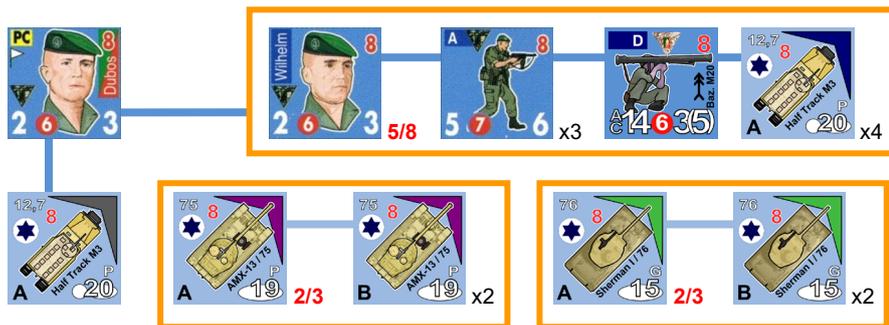
Pour plus d'information, vous pouvez aller voir le site dédié à *En Pointe Toujours* ! : <https://enpointetoujours.gene-benoitdevandiere.fr/index.html>, et sur le forum dédié <http://estafette.forums-actifs.net/f48-en-pointe-toujours>.



### Scénario Protégez vos arrières !

#### ISRAËLIENS

Eléments de la 7<sup>e</sup> brigade blindée  
Type des unités : vétéran.



#### Arrivée en renfort :

Au tour 2 par le bord nord et soit par le bord est, soit par le bord ouest (choix entre est et ouest au début du tour 2), au nord de E12xx (inclus), avec 7 PM déjà dépensés. L'infanterie est transportée dans les Half-track M3.

#### EGYPTIENS

Eléments de la 1<sup>re</sup> brigade blindée.  
Type des unités : bleu.



Arrivée en renfort au tour 1 par le bord nord, l'infanterie est transportée dans les BTR-152.



Placez les overlays suivants :

- Overlay **Colline 1**, A1 en E1410, B1 en E1207.
- Overlay **Colline 2**, A2 en E1405, B2 en E1202.

#### Près de Bir-Gifgafa, le 2 novembre 1956

La 1<sup>re</sup> brigade blindée, équipée de matériel soviétique, constitue l'épine dorsale de l'armée égyptienne de 1956. Les Israéliens craignent d'ailleurs la contre-attaque de cette unité contre leurs troupes engagées dans le Sinaï. Mais, mal employée par le commandement adverse et mal entraînée, la brigade égyptienne subit une série de revers lors d'actions d'arrière-garde face à Tshal, pour laisser également de nombreux véhicules sous les coups de l'aviation.

**Initiative** égyptienne au tour 1, israélienne au tour 2, +2 aux Israéliens ensuite.

#### Conditions de victoire :

Victoire israélienne s'ils sortent au moins trois chars par le bord sud et si toutes les formations égyptiennes sont au moins hésitantes.  
Victoire égyptienne sinon.

**Durée** : 5 tours.

#### REGLES SPECIALES

Israéliens :

- Modificateur de -1 en assaut d'infanterie contre un véhicule blindé égyptien.
- Un AMX 13/75 n'a plus de munitions sur un résultat non modifié de 11 ou 12. Dans ce cas, il est automatiquement retiré du jeu, munitions épuisées (note historique : ce char utilise deux barilletts de six coups pour charger le canon ; il faut ensuite recharger de l'extérieur du char).

Egyptiens :

- Tous les BTR sont des véhicules blindés identiques, de type 4x4, de puissance AP=4 (portée 8).

